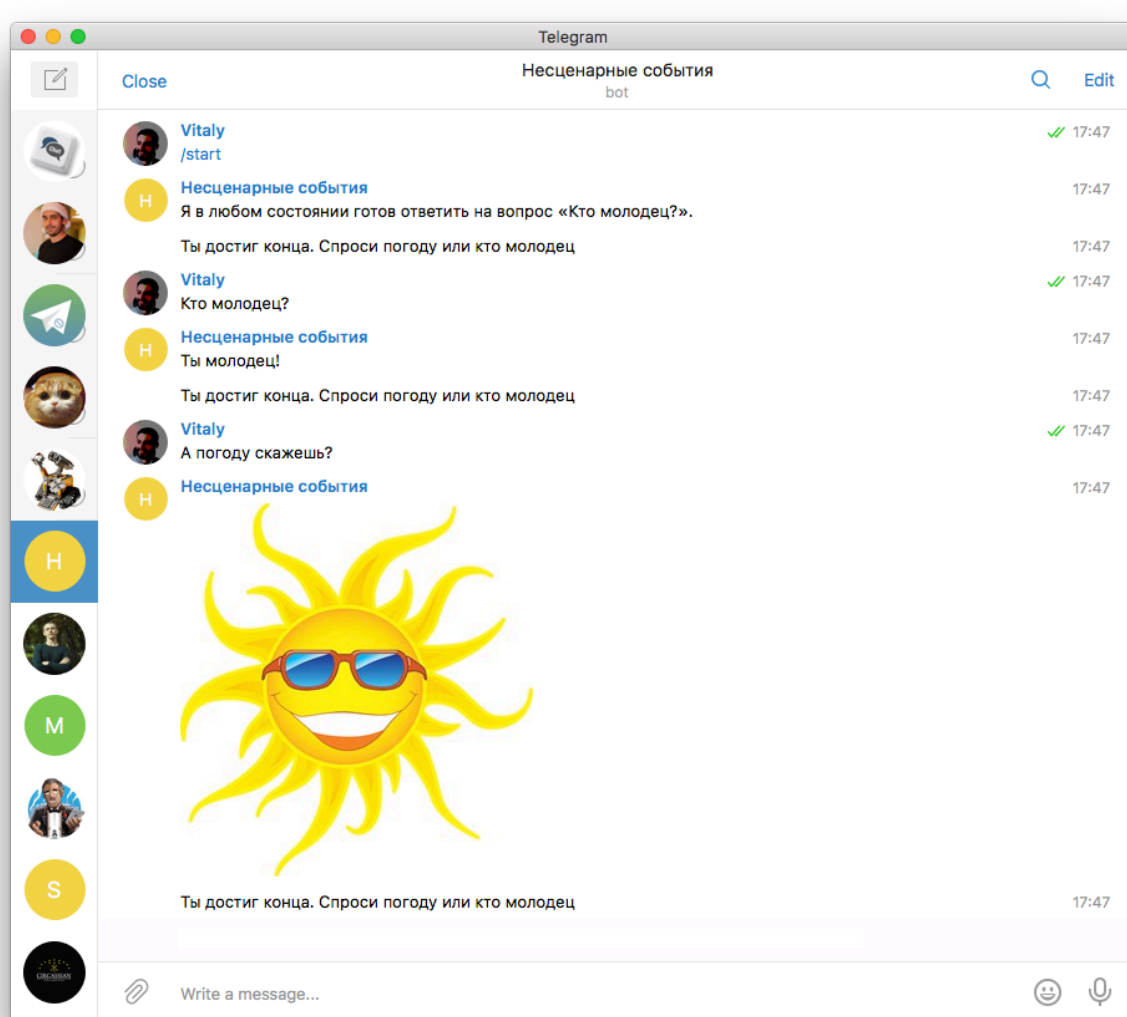


Никаких связей нет



Бот реагирует на определенный ввод пользователя и сообщает ему, если тот находится в тупике. Сделать это позволяют события.

СОБЫТИЯ

Кто молодец?

Событие

Имя: Кто молодец? Тип: Шаблон

Свойства

Тип: Текст Значение: Кто молодец?

Действие

Тип: Текст Значение: Ты молодец!

Тут задаем строгий ввод (например, можно всегда присылать кнопку и обрабатывать ее нажатие или назначить на получение «?» открытие справки) и присылаем текст.

Событие

Имя: Погода Тип: Шаблон

Свойства

Тип: Регулярное выражение Значение: погод Имя переменной: Введите имя переменной... Флаги: Введите флаги...

Действие

Тип: Экран Экран: Прогноз погоды

Тут задаем регулярное выражение, которое ищет во вводе пользователя что-то связанное с погодой и переводим на экран.

Событие

Имя: Тупик Тип: Тупик

Действие

Тип: Текст Значение: Ты достиг конца. Спроси погоду или кто молодец

Если пользователь зашел в тупик, мы можем прислать текст (как сейчас) или перевести на экран.